

skillenge

puzzleenge

# Завдання ДО ГОЛОВЛОМКИ «Вузол 68-в-1»



# Опис

Головоломка «Вузол 68-в-1» — це набір із 18 деталей 3 різних кольорів, з яких складається 68 різних завдань.

Кожне завдання складається з 6 деталей (по 2 деталі кожного кольору).

Кожні 2 деталі одного кольору мають бути об'єднані у пару, як показано на фото на обкладинці.

Таке обмеження завдяки кольору полегшує розв'язання завдань, тому що зменшую кількість варіантів, які вам потрібно перебрати. Але на більш високих рівнях це обмеження буде знято. Ви прочитаєте про це, коли дійдете до таких рівнів.

Кількість головоломок, які можна скласти, якщо не враховувати кольори, дуже велика. У завданнях представлені лише деякі з них, але ви можете придумати і свої головоломки.



# Завдання

У кожному з наведених нижче завдань потрібно зібрати 6 деталей, по дві кожного кольору, у вузол, зображений на фото на обкладинці. Деталі одного кольору стоять разом.

Кожне завдання має унікальне рішення: деталі можна зібрати у вузол лише одним способом.

У кожного завдання є кількість ходів та кількість збірок, які разом можна розуміти як приблизний показник складності рівня.

Кількість ходів показують, скільки ходів потрібно, щоб розібрати перші три деталі головоломки. Наприклад, 3.3.2 означає, що потрібно 3 ходи, щоб зняти першу деталь, ще 3 ходи для другої та ще 2 ходи для третьої.

Кількість збірок, наприклад 40, означає, що деталі теоретично можуть поєднуватися 40 різними способами.

Оскільки всі завдання мають унікальні рішення, насправді можна зібрати лише один із цих 40. Інші 39 — це фальшиві збірки — теоретично це можна зробити, якщо можна було б «телепортувати» деталі на місце. Але практично це неможливо, оскільки деталі будуть блокувати одна одну і не давати стати на місце.

Головоломки в першій групі мають малу кількість збірок, що робить їх хорошими для старту

<input checked="" type="radio"/>	1	(488,896)	(256,496)	(1016,1024)	3.4.1	2
<input type="radio"/>	2	(488,960)	(256,496)	(1016,1024)	3.5.1	4
<input type="radio"/>	3	(256,511)	(1016,1024)	(384,1012)	3.3.2	6
<input type="radio"/>	4	(511,896)	(256,496)	(1016,1024)	4.3.2	8
<input type="radio"/>	5	(256,511)	(512,1016)	(384,1024)	3.4.1	12
<input type="radio"/>	6	(488,960)	(256,1016)	(1016,1024)	3.5.1	12
<input type="radio"/>	7	(511,896)	(256,1016)	(1012,1016)	4.4.3	12

Складніші — більша кількість несправжніх збірок

<input type="radio"/>	8	(508,896)	(256,1016)	(1012,1016)	3.4.3	28
<input type="radio"/>	9	(256,511)	(512,512)	(1012,1024)	3.2.2	40
<input type="radio"/>	10	(488,508)	(512,512)	(384,1024)	3.4.1	48
<input type="radio"/>	11	(256,960)	(512,512)	(384,1016)	3.4.1	48
<input type="radio"/>	12	(508,896)	(256,512)	(1012,1024)	3.4.3	52
<input type="radio"/>	13	(256,508)	(512,1024)	(1012,1016)	3.4.3	56
<input type="radio"/>	14	(508,511)	(1016,1024)	(384,1016)	3.5.4	63

Завдання цієї групи мають найбільшу кількість ходів для першої або другої деталі.

○ 15	(488,960)	(256,1016)	(384,1016)	3.8.1	8
○ 16	(488,508)	(256,1024)	(384,1016)	3.8.7	8
○ 17	(256,896)	(496,1016)	(1012,1024)	3.7.1	20
○ 18	(256,960)	(496,1016)	(1012,1016)	4.6.2	22
○ 19	(511,896)	(256,1016)	(1024,1936)	3.11.2	26
○ 20	(511,896)	(256,512)	(1024,1936)	8.3.2	24
○ 21	(256,896)	(496,1024)	(1024,1936)	2.8.1	28
○ 22	(508,896)	(256,1024)	(384,1016)	3.7.7	28
○ 23	(511,960)	(256,1024)	(1012,1016)	4.6.5	30
○ 24	(896,960)	(256,1016)	(384,1016)	3.7.1	40
○ 25	(508,511)	(256,1024)	(1024,1936)	3.10.3	46
○ 26	(511,960)	(256,512)	(1024,1936)	11.3.2	46
○ 27	(896,960)	(256,512)	(1012,1024)	6.2.2	60
○ 28	(256,508)	(512,1024)	(384,1016)	3.6.3	64
○ 29	(256,511)	(512,1024)	(1024,1936)	8.3.1	72

Завдання цієї групи мають ще більшу кількість ходів, але все ще, лише 1 можливе рішення.

○ 30	(896,960)	(256,1016)	(480,1016)	3.3.2	86
○ 31	(508,960)	(256,1024)	(1012,1016)	3.6.5	88
○ 32	(488,960)	(512,1024)	(1016,1936)	4.5.3	92
○ 33	(511,960)	(496,1024)	(384,1024)	4.5.3	112
○ 34	(511,960)	(1016,1024)	(384,1016)	2.4.3	126
○ 35	(511,960)	(496,1024)	(1012,1024)	5.5.3	127
○ 36	(511,960)	(1016,1024)	(1016,1936)	4.4.4	143
○ 37	(896,960)	(496,1024)	(1012,1016)	4.6.4	151
○ 38	(508,896)	(496,512)	(1012,1024)	2.4.1	184
○ 39	(896,960)	(496,1016)	(1016,1024)	3.4.4	192
○ 40	(508,511)	(512,1016)	(1012,1024)	3.5.3	195
○ 41	(508,960)	(1016,1024)	(1016,1936)	3.4.6	208
○ 42	(508,896)	(512,1016)	(384,1024)	3.6.1	216
○ 43	(896,960)	(496,512)	(1012,1024)	4.1.4	240
○ 44	(511,960)	(1016,1024)	(480,1016)	5.5.4	265

	Набір деталей	Ходів	Збірки
<input type="radio"/>	45   (508,960) (1016,1024) (1012,1016)	2.3.3	276
<input type="radio"/>	46   (508,960) (1016,1024) (480,1012)	3.4.4	415
<input type="radio"/>	47   (256,508) (512,512) (480,1024)	3.4.1	448
<input type="radio"/>	48   (511,960) (512,1024) (480,1016)	5.5.3	516
<input type="radio"/>	49   (508,960) (496,512) (1012,1024)	2.4.3	524

Велика кількість проміжних ходів і велика кількість помилкових зборок роблять цю групу ще складнішою. Головоломка 55 має найбільшу кількість загальних ходів серед усіх.

<input type="radio"/>	50   (488,960) (496,512) (480,1016)	3.12.2	63
<input type="radio"/>	51   (896,960) (496,512) (480,1016)	3.11.2	324
<input type="radio"/>	52   (508,960) (512,1016) (480,1016)	3.5.8	840
<input type="radio"/>	53   (508,960) (512,512) (480,1016)	3.11.2	928
<input type="radio"/>	54   (508,960) (512,1024) (480,1012)	3.7.4	952
<input type="radio"/>	55   (508,511) (512,512) (480,1024)	4.19.1	576

Якщо комбінувати будь-які деталі без урахування кольору, можна додати ще сотні головоломок. Ось деякі з них. У них деталі одного кольору не обов'язково мають стояти разом.

○ 56	256 256 488 496 1024 1024	3.3.1	5
○ 57	256 256 488 512 1016 1024	3.4.3	12
○ 58	256 488 511 1012 1016 1024	3.5.1	20
○ 59	256 384 488 1012 1016 1024	3.8.1	38
○ 60	256 511 1012 1024 1024 1936	3.10.3	168
○ 61	256 256 480 508 1024 1024	3.7.10	432
○ 62	256 488 508 512 960 1016	3.11.6	445
○ 63	256 480 511 512 512 1016	4.10.10	672
○ 64	480 488 512 896 960 1016	3.12.2	1748
○ 65	256 480 896 960 1012 1024	7.2.2	1480
○ 66	384 480 508 511 960 1024	3.3.3	5144
○ 67	480 511 512 512 896 960	5.8.3	5584
○ 68	384 480 496 512 960 1024	5.5.2	6584



Вдалося розв'язати головоломку? Скидайте фото в інст puzzlenge і отримайте знижку на наступне замовлення



Треба підказки? Скануйте qr код. Готові рішення одразу не даємо, а допомагаємо прийти до нього.

Хочете складнішу або простішу головоломку? Жартуємо, складніших немає ;)

Зате у нас багато цікавих 3Д головоломок інших типів та навіть такі, що світяться у темряві і після розв'язання зможуть стати класним елементом декору.

Дивіться в інстаграмі або на [puzzlenge.com.ua](http://puzzlenge.com.ua)



Даруємо емоції від нових хобі

skillenge.com  
puzzlence.com.ua